

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБУК «ЦБС»
г. Енисейска
_____ О.В. Семенкова
«15» января 2025 г.

**Положение о проведении конкурса
по созданию авторских краеведческих настольных игр
«ИГРАЙ, Енисейск»**

Настоящее Положение определяет основные цели и задачи, регламентирует порядок проведения конкурса по созданию авторских краеведческих настольных игр (далее – Конкурс). Конкурс проводится в рамках подготовки и проведения Недели детской книги 2025 года.

Конкурс проводится в рамках «Года защитника Отечества» и приурочен к 80-летию Победы в Великой Отечественной войне.

1. Организаторы конкурса.

- 1.1. МБУК «ЦБС» Городская детская библиотека г. Енисейска.
- 1.2. «Движение первых».
- 1.3. Совет ветеранов.
- 1.4. Клубные объединения МБУК «ЦБС» «Родословие» и «Сибиряк»

2. Цели и задачи конкурса

- 2.1. Возрождение интереса к краеведению и популяризации настольных игр через творческую активность;
- 2.2. Стимулирование у детей и подростков интереса к библиотеке, привлечение новых читателей;
- 2.3. Патриотическое воспитание детей и подростков через знакомство с историей родного города;
- 2.4. Развитие творческих способностей, фантазии, художественного видения, воображения.

3. Участники конкурса

- 3.1. В конкурсе принимают участие дети школьного возраста от 7 до 14 лет;
- 3.2. Конкурс проводится по двум возрастным группам:
 - 1 возрастная группа – 1-4 классы;
 - 2 возрастная группа – 5-8 классы.

4. Организация конкурса

- 4.1. Конкурс проводится в два этапа:
 - I-й этап: участники предоставляют конкурсную работу (разработанную и воплощённую в задуманном виде настольную игру, правила и дополнительные материалы (по необходимости) в Городскую детскую библиотеку;

- II-й этап: участники, прошедшие во II-й этап, презентуют свою игру для членов жюри. Презентация должна раскрывать механику и правила игры, название игры, игровой набор со всеми инструментами и аксессуарами.

4.2. Для участия в конкурсе необходимо заполнить заявку сайте <http://biblen.ru/det/> (вкладка Конкурс и фестивали /Конкурс ИГРАЙ, Енисейск)

4.3. Организаторы Конкурса имеют право на обработку персональных данных участников Конкурса. Представление работ на Конкурс является согласием автора и его законного представителя с условиями Конкурса и с правом Организатора на обработку персональных данных.

5. Критерии оценки конкурсных работ

5.1. Победителей конкурса определяет независимое жюри;

5.2. . В состав жюри входят сотрудники библиотеки и приглашённые эксперты (краеведы, эксперты по настольным играм);

5.3. При определении победителей компетентное жюри учитывает следующие критерии оценки конкурсных работ:

- оригинальность идеи;
- эстетика внешнего вида;
- соответствие игры заявленному возрасту;
- доступность правил игры;
- соответствие теме Конкурса.

6. Сроки и проведение конкурса

6.1. Конкурс проводится с 16 января по 27 марта 2025 года;

6.2. I-й этап конкурса (**приём заявок и конкурсных работ**) - **до 19 марта 2025 года;**

6.3. II-й этап конкурса (очная презентация игр) - 27 марта 2025 года;

6.4. Официальная церемония подведение итогов и чествование победителей состоится в детской библиотеке в рамках Недели детской и юношеской книги 27 марта 2025 года;

6.5. Победители конкурса получают дипломы 1.2 и 3 степени и памятные призы. Все участники получают сертификаты об участии в конкурсе.

6.6. Победителям и призёрам конкурса будет предоставлена возможность презентовать свою игру на «Празднике книги в Енисейске» 12 июня.

7. Координатор конкурса

7.1. Шапова Наталья Михайловна — библиотекарь читального зала МБУК «ЦБС» Городская детская библиотека г. Енисейска, тел.: 8(39195)2-30-44, e-mail: egdb2016@mail.ru (часы работы: вторник - воскресенье с 10:00 до 18:00, перерыв 13:00-14:00), адрес: г. Енисейск, ул. Петровского, д. 7.

Приложение 1.

Заявка на участие в конкурсе
по созданию авторских краеведческих настольных игр
«ИГРАЙ, Енисейск»

Номер п/п	ФИ участника	Возраст участника, класс	Название Конкурсной работы	ФИО руководителя (ПОЛНОСТЬЮ!)
1				
2				
3				
4				
5				

Контакты (телефон, e-mail):

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ! УКАЗЫВАЙТЕ, ПОЖАЛУЙСТА, ТЕЛЕФОН, НА КОТОРЫЙ МОЖНО ДОЗВОНИТЬСЯ!